

拒絶査定

| | |
|---------|------------------|
| 特許出願の番号 | 特願2006-521512 |
| 起案日 | 平成21年 8月 7日 |
| 特許庁審査官 | 岩橋 龍太郎 3790 5E00 |
| 発明の名称 | グリッドブラウザコンポーネント |
| 特許出願人 | エスアーペー アーゲー |
| 代理人 | 谷 義一 (外 1名) |

この出願については、平成21年 4月10日付け拒絶理由通知書に記載した理由Aによって、拒絶をすべきものです。

なお、意見書及び手続補正書の内容を検討しましたが、拒絶理由を覆すに足りる根拠が見いだせません。

備考

・請求項1～3について

出願人は平成21年7月13日付けで手続補正書を提出するとともに、意見書において、本願発明は、「エッジおよび頂点を有するグラフを備え、前記頂点は、グリッドノードを表し、前記エッジは、グリッドコンピューティングネットワークにおける2つのグリッドノードの関連づけを表すことを特徴とするグラフィカルユーザインターフェイス（GUI）を表示し、前記グラフィカルユーザインタフェースがユーザのクリックを受け取ると、前記ノードによって表される、コンピュータ上で実行されるコンピュータグリッドアプリケーションが、各エッジについて、前記ユーザに見せられることを特徴とするプログラム」であるのに対して、特開2000-078156号公報（以下、「引用文献1」という。）には、その旨の記載がないので、本願発明は、引用文献1に記載された発明に基づいて、当業者が容易に発明をすることができたものではない旨主張している。

しかしながら、平成21年4月10日付け拒絶理由通知書に示したとおり、引用文献1には、機器をノードで表し、ノード間を線で表すことが記載されており、また、グリッドコンピューティングネットワークは、文献を示すまでもなく周知であるから、引用文献1に記載の発明を、周知のグリッドコンピューティングネットワークに適用して、エッジおよび頂点を有するグラフを備え、前記頂点は、グリッドノードを表し、前記エッジは、グリッドコンピューティングネットワークにおける2つのグリッドノードの関連づけを表すグラフィカルユーザインターフェイス（GUI）を表示することに、困難性はない。

そして、コンピューティングネットワークのGUIにおいて、ユーザの操作を受け取ると、ノードによって表されるコンピュータ上で実行されるジョブ等の状況を、前記ユーザに見せられるようにすることも、周知の技術であり、例えば、特開平07-311743号公報（特に、段落【0017】、【図10】、【図11】を参照。）などに記載されている。

したがって、引用文献1に記載の発明に周知技術を適用して、本願の上記請求項に係る発明を構成することは、当業者が容易に想到し得たものである。

よって、出願人の上記主張は採用されない。

この査定に不服があるときは、この査定の謄本の送達があった日から3月以内（在外者にあつては、4月以内）に、特許庁長官に対して、審判を請求することができます（特許法第121条第1項）。

（行政事件訴訟法第46条第2項に基づく教示）

この査定に対しては、この査定についての審判請求に対する審決に対してのみ取消訴訟を提起することができます（特許法第178条第6項）。

上記はファイルに記録されている事項と相違ないことを認証する。

認証日 平成21年 8月10日 経済産業事務官 吉越 誠

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 07-311743

(43)Date of publication of application : 28.11.1995

(51)Int.Cl.

G06F 15/16
G06F 15/16

(21)Application number : 06-102451

(71)Applicant : HITACHI LTD

(22)Date of filing : 17.05.1994

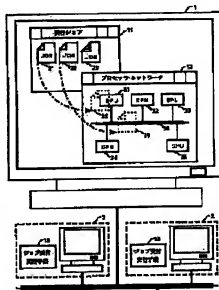
(72)Inventor : KAGEYAMA KELJI
KO YOSHIMITSU
TSURUKI MASAKI

(54) PROCESSOR SPECIFICATION SYSTEM

(57)Abstract:

PURPOSE: To enable a user to instruct a computer system to execute the distributed processing and execute the distributed processing interactively by instructing the computer system to processing specified processing file on a specific device.

CONSTITUTION: A job management means 11 regards one selected processor in a network as a server machine 2 and defines the execution of a job, described in a previously selected job file, on the server computer 2. An icon is selected through operation specifying the job file, processor, or network in the depression order of the button of a painter device or operation specifying the job file where the button is pressed and the processor or network where the button is released. When they are selected where the button is pressed and released, the previously selected icon is displayed as a job moving icon 25 following the pointer device while the pointer device is moved.



特開平7-311743

(43) 公開日 平成7年(1995)11月28日

(51) Int. Cl.⁴

G 0 6 F 15/18

識別記号

3 7 0

庁内整理番号

F I

技術表示箇所

G 0 6 F 15/ 18

4 2 0 J

審査請求 未請求 請求項の数 7 O L (全 11 頁)

(21) 出願番号 特願平6-102451

(22) 出願日 平成6年(1994)5月17日

(71) 出願人 000005108

株式会社日立製作所

東京都千代田区神田駿河台四丁目6番地

(72) 発明者 影山 晋二

茨城県土浦市神立町502番地 株式会社日

立製作所機械研究所内

(72) 発明者 廣 喜光

神奈川県川崎市幸区直島田890 株式会社

日立製作所情報システム事業部内

(72) 発明者 鈴木 昌樹

茨城県土浦市神立町502番地 株式会社日

立製作所機械研究所内

(74) 代理人 弁理士 小川 勝男

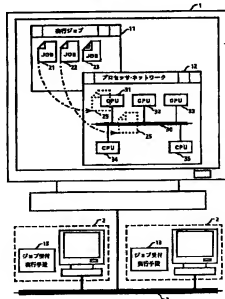
(54) 【発明の名称】 プロセッサ指定方式

(57) 【要約】

【構成】プロセッサ指定方式は、ユーザ計算機1、ユーザ計算機1で動作し、ユーザジョブやプロセッサなどをグラフィックイメージで表示・管理するジョブ管理手段11、プロセッサ管理手段12、ネットワーク3に接続されているサーバ計算機2、サーバ計算機2で動作し、ジョブの受付・実行を行うジョブ受付実行手段13より構成されている。

【効果】ユーザジョブやプロセッサなどをグラフィックイメージで表示・管理することにより、分散処理や並列処理の実行指示を対話的に行うことができ、かつ、状態を視覚的に捉えることが可能となる。

図 1



【特許請求の範囲】

【請求項1】 ユーザインターフェイスを支援するためのウィンドウシステムが稼働し、一つ以上の処理プロセッサを持つユーザ計算機と、前記ユーザ計算機の他に、前記ユーザ計算機とネットワークで接続されている一つ以上の処理プロセッサを持つ一台以上のサーバ計算機と、前記ユーザ計算機上で処理内容を記述した処理ファイルを、マウスなどのポインタデバイスで特定可能なグラフィックイメージ、または、アイコンで操作できる処理ファイル管理手段と、前記ユーザ計算機、前記サーバ計算機、前記ネットワークをアイコン、またはこれを含むグラフィックイメージで表示し、ポインタデバイスの指示位置から指示対象を特定できるプロセッサ管理手段とからなる計算機システムにおいて、前記ポインタデバイスを用いて前記処理ファイル管理手段が管理している処理ファイルの一つを特定し、次に前記ポインタデバイスを用いて前記特定処理ファイルのアイコンを移動し、前記プロセッサ管理手段が管理している装置を特定することにより、前記特定処理ファイルが特定装置上で処理されることを前記計算機システムに指示できることを特徴とするプロセッサ指定方式。

【請求項2】 請求項1において、複数の処理単位が記述されている処理ファイルを特定した場合、または、ポインタデバイスの領域描画動作、異なるボタンの押下、ボタンの押下回数などにより、一つまたは複数の処理ファイルを同時に特定した場合、前記処理ファイルに記述されている処理単位をそれぞれ独立なジョブとして認識する機能を備えた処理ファイル管理手段、および、ポインタデバイスの領域描画動作、異なるボタンの押下、ボタンの押下回数などにより、一つまたは複数の処理装置を同時に特定する機能、処理装置として特定されたプロセッサがマルチプロセッサ、並列計算機などのように複数の独立動作可能なCPUを有している場合、プロセッサが特定されたときに複数のCPUをそれぞれ独立なプロセッサとして認識する機能を有し、かつ、ユーザの指定により一つのプロセッサとして扱うモードとの切替えが可能である機能を備えたプロセッサ管理手段を有するプロセッサ指定方式。

【請求項3】 請求項1において、処理装置にネットワークを表す図形、アイコンが指定された場合、前記ネットワークに接続されている処理装置すべてを指定されたものとするプロセッサ指定方式。

【請求項4】 請求項1、2または3において、特定された処理装置が複数の場合、処理対象として認識された処理単位が一つの場合には特定された処理装置の中から一つに、処理単位が複数の場合には個々の処理単位をユーザの指定があればそのとおり、なければ処理単位の内容、または、処理装置の処理性能に応じて、処理装置の割当てを行い、処理装置の割当てが確定した処理ファイルから順に処理ファイルのアイコンを割当てられた処理

装置のアイコンまで動かすことにより、システムが処理装置を割当てたことを視覚的にユーザに示す機能を有するプロセッサ指定方式。

【請求項5】 請求項1、2、3または4において、処理ファイルが、ユーザに特定された、または、システムにより割当てられた処理装置で実行されている時、処理ファイルアイコンやプロセッサアイコンの表示を変化させることにより、前記ジョブが前記プロセッサで実行中であることをユーザが視覚的に認識できるプロセッサ指定方式。

【請求項6】 請求項1、2、3または4において、ポインタデバイスを用いて前記処理単位管理手段が管理している処理ファイルの一つを特定し、次に前記ポインタデバイスをを用いて前記特定処理ファイルのアイコンを移動することなく、前記プロセッサ管理手段が管理している装置を特定することにより、前記特定処理単位が前記特定装置上で処理されることを計算機システムに指示できるプロセッサ指定方式。

【請求項7】 請求項1において、前記プロセッサ管理手段が管理している装置の性能や状態を、色、形、稼働率、実効性能値、などの表示により、処理装置の特定時に装置選択の判断材料をユーザに提示する機能を有するプロセッサ指定方式。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【産業上の利用分野】 本発明は、独立に動作可能な複数のプロセッサを利用して分散処理を行うことが可能な計算機システムにおいて、ユーザが対話的に処理対象のプロセッサへの割当てを行える手段を設けることにより、計算機システムに不慣れなユーザでも容易に分散処理を行えるプロセッサ指定方式に関する。

【0002】

【従来の技術】 複数のプロセッサで分散処理する際のプロセッサの割当て方法は、特開平3-85664号；堀田和範（日本電気株式会社）、特開平4-34640号；中西浩一（日本電気株式会社）、特開平4-223547号；沢部光太郎（川崎製鉄株式会社）などにあるように、すべて計算機システムが与えられたジョブについて適切だと思われるプロセッサを判断して割当てする方式のみであった。割当ての判断は、各プロセッサの処理性能、一定時間毎に検出する負荷レベルなどの状態情報、ジョブの内容や処理単位などのジョブ特性情報をもとに、推定した処理時間か最も短いものを最適なプロセッサとすることにより行われる。

【0003】 実行プロセッサを直接指定するには、NFS（^(米) Sum Microsystems社の登録商標）のユーティリティにあるonコマンドが利用可能である。ただし、計算機システムによってはこのコマンドがない場合もあり、また、コマンド形式でジョブの実行依頼を発行できない場合には、このコマンドを利用できない。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】従来技術にあるようなプロセス選択方式では、個々のジョブに対してどのプロセスが最適であるかを計算機システム側の処理を行うことにより決定する。この処理は、各プロセスの処理性能、負荷状態などの情報、ジョブの内容や処理量などのジョブ特性情報から、すべてのプロセスについて、ジョブの実行処理に要する時間を推定し、最も短い時間となるものを最適なプロセスとしてジョブの割当てを行う。このとき、各プロセスの負荷状態の情報入手には、各プロセス負荷状態をチェックした後、情報をジョブの割当てを行うプロセスに送信するという処理が必要となるため時間がかかる。また、最適なプロセスを選択するためにはジョブ処理量の高精度な予測が必要となるが、ジョブの種類や、入力データにより処理量が変化する 경우가多く、精度の高い予測には時間を要する。このため、即時実行したい場合には、onコマンドなどを用いて直接ユーザがプロセスを指定し、ジョブの実行依頼を発行する必要がある。しかし、前述したように、計算機システムによってはこのコマンドがない場合、また、コマンド形式でジョブの実行依頼を発行できない場合にはこのコマンドを利用できないということがある。さらに、計算機システムに不慣れなユーザでは、コマンド入力形式を使いこなすことが困難である。以上の課題を解決するためには、従来技術を含むプロセス自動割当て方式、及び、プロセスの直接指定方式を備え、かつ、これらの指定方式による操作イメージをグラフィカルに行えるプロセス指定方式が必要である。

【0005】

【課題を解決するための手段】図1に本発明によるプロセス指定方式を示す。本発明のプロセス指定方式は、ユーザが入出力処理を行うユーザ計算機1、ユーザ計算機1で動作し、ユーザが処理しようとしている一つのジョブ（図ではJOB1(21)、JOB2(22)、JOB3(23)の三つを例としている）をアイコン、または、グラフィックイメージ（以下、アイコンと記す）で表示・管理するジョブ管理手段11、ユーザ計算機1で動作し、ネットワーク3およびネットワーク3に接続されているサーバ計算機2をアイコンで表示・管理するプロセス管理手段12、サーバ計算機2で動作し、ジョブ管理手段11、プロセス管理手段12とネットワーク3を通して通信を行い、ジョブの受付・実行、および、自プロセスの情報送信を行うジョブ受付実行手段13より構成されている。

【0006】

【作用】本発明のプロセス指定方式では、以下の手順により基本処理を実行する。

【0007】(1) ユーザは、分散処理を行う際、ユーザ計算機1において、まず、ジョブ管理手段11を起動する。ジョブ管理手段11は管理対象となるジョブプ

イルを表示するためのウィンドウを生成し、これにジョブファイルをアイコンで表示する。その後、ジョブ管理手段11はプロセス管理手段12を起動する。プロセス管理手段12は各プロセス、ネットワークを表示するためのウィンドウを生成し、ネットワークにジョブ受付実行手段13を起動するための制御コードをロード実行する。制御コードを受け付けたサーバ計算機2はジョブ受付実行手段13を起動し、自プロセスの負荷状態をチェックした後、その結果をプロセス管理手段12へ送信する。サーバ計算機2がシステム管理者により、ジョブ管理手段11の要求に応じないよう設定されている場合は、その情報をプロセス管理手段12へ送信する。プロセス管理手段12はジョブ受付実行手段13から送信される情報をもとに、サーバ計算機2の状態を色の変化やパターンにより区別し、サーバ計算機2をアイコンで表示する。

【0008】(2) 上記(1)による準備完了後、ジョブ管理手段11はユーザが操作するポインタデバイスの位置と状態（ボタンが押されている/押されていない、など）から何が選択されるかを識別する。ジョブファイル、プロセスの順に選択された場合、ジョブ管理手段11は選択されたジョブファイルに記述されているジョブを、選択されたプロセスに対応するサーバ計算機で実行することを定義する。ジョブファイル、ネットワークの順に選択された場合、ジョブ管理手段11は選択されたネットワーク内の一つのプロセスをサーバ計算機とし、先に選択されたジョブファイルに記述されているジョブを、サーバ計算機で実行することを定義する。アイコンの選択は、ポインタデバイスのボタンの押下時にジョブファイル、プロセスまたはネットワークを特定する操作、または、ボタンを押した場所でジョブファイル、離れた場所でもプロセスまたはネットワークを特定する操作、により行われる。ボタンの押した場所、離れた場所でも選択する場合、ポインタデバイスを移動させている間、先に選択したアイコンをジョブ移動アイコン25としてポインタデバイスに追従するよう表示する。

【0009】(3) ジョブ管理手段11は、ジョブをどのサーバ計算機で実行するかを決定した後、ジョブファイルからジョブのプログラム名、入出力ファイル名などのジョブ情報をとり出し、ネットワークを通してサーバ計算機のジョブ受付実行手段13に送信する。ジョブ受付実行手段13はジョブの実行に必要なプログラム、入力データなどの有無をチェックし、ない場合にはファイル転送、ユーザ計算機のファイルシステムのマウントなどの手段を用いてジョブの実行準備を行う。ジョブ受付実行手段13はジョブの実行準備完了後、ジョブ管理手段11にジョブ開始メッセージを送信し、ジョブの実行を開始する。ジョブ管理手段11はジョブ開始メッセージを受信すると、ジョブの番号、サーバ計算機名をプロセス管理手段12へ送り、プロセス管理手段12は

5

アイコンの色やパターンを変えることにより、プロセスに対応するサーバ計算機でジョブが実行中であることをユーザに示す。

【0010】(4) ジョブ受付実行手段13はジョブの実行完了後、ジョブ管理手段11にジョブ終了メッセージを送信し、さらにジョブ実行による結果出力ファイルを、ファイル名の送信、ファイル転送などの手段を用いてジョブ管理手段11の管理に移す。ジョブ管理手段11はジョブ終了メッセージを受信、出力ファイルの管理を移されると、出力ファイルをアイコンで表示し、さ

らに、ジョブ終了の情報をプロセス監視手段12へ送る。プロセス監視手段12はジョブ終了の情報により、プロセスのアイコンをもとの状態に戻す。

【0011】上記(1)〜(4)の処理により、ユーザが対話的に分散処理の指示、および、分散処理の実行を行うことを可能とする。

【0012】

【実施例】まず、本発明の基本的な実施例を図2ないし図11を用いて説明する。

【0013】図2はジョブの選択方法を示している。ユーザがジョブ管理手段11を起動すると、ジョブ管理手段11は起動されたディレクトリにあるファイルのファイル名、ファイル属性を検索し、ジョブ実行に関係するものを専用のウィンドウにアイコンで表示する。図2の上の図は、ジョブの実行内容が記述されているファイルが三つあり、そのうち、ジョブアイコン23には複数の実行単位が含まれており、また、サブディレクトリアイコン24があるという例を示したものである。ユーザは、マウスを操作し、実行しようとするファイルのアイコン、例えばジョブアイコン21へマウスカーソル10を移動し、マウスのボタンを押す。ジョブ受付実行手段11はウィンドウシステムを通してマウスのボタンが押されたという情報を取得し、図2の中央の図のように押された場所にあるアイコンをジョブ選択アイコン211に変える。この後、ユーザがマウスのボタンを押したままマウスを動かすと、ジョブ管理手段11はマウスの位置を一定時間毎に取得し、位置にジョブ移動アイコン25を表示する。このとき、1回前に取得したマウスの位置に表示していたものを削除することにより、動かし続けることをユーザが視覚的に捉えることができるようにする。もとの位置に表示していたジョブ選択アイコン211は、状態が変化したことを示すためにジョブ選択・移動アイコン212に変える。また、図2の下の方の図のように、ジョブ移動アイコン25は、外形線のみとするなど、できるだけ表示を高速に行えるものにする。マウスの位置取得の時間間隔が短くてもジョブ移動アイコン25の移動を容易にアニメーションにすることができ

【0014】次に、プロセスの指定方法を示す。図3は直接実行プロセスを指定する方法を示したものであ

6

る。ジョブ管理手段11はジョブファイルの表示用ウィンドウを生成した後、プロセス管理手段12を起動し、プロセス管理手段12はプロセスやネットワークをアイコンで表示するウィンドウを生成する。ユーザはジョブを選択したままマウスを移動させ、プロセス管理手段12のウィンドウに移動用アイコン12を移動させ、選択ジョブを実行させたいCPU3へ重ね、マウス移動時に押していたボタンを離す。この操作により、ジョブ1アイコン21に記述されている処理単位をCPU31で表したサーバ計算機で実行することを定義する。この操作を示したものであり、例としてCPU31を指定している。ジョブ管理手段11は選択されたアイコンに対応するジョブファイルを実行するサーバ計算機が定義された際、ジョブファイルに記述されている処理単位の数をチェックし、処理単位数がサーバ計算機のプロセス数よりも大きいときには、一つのプロセスが複数の処理単位を実行することになることをユーザに通知する。ユーザは内容を承認するか、プロセスの指定を取り消すかを選択する。ここで承認された場合、ジョブ管理手段11はサーバ計算機に対してジョブの実行依頼を行う。図4はプロセスを選択する際、ネットワークを示すアイコンを選択した場合を示している。ジョブを選択したままマウスを移動させ、ネットワークのアイコンのところでマウス移動時に押していたボタンを離すと、プロセス管理手段12はネットワークに接続されたサーバ計算機全部が選択されたという認識をする。このとき、ネットワークに接続された計算機の内、ジョブ受付実行手段13が動作している計算機のみ選択可能であり、ジョブ受付実行手段13が動作していない計算機は選択対象とならない。ジョブ管理手段11は選択されたサーバ計算機の中から、ユーザが選択したジョブファイルを実行するのに最適なサーバ計算機を選択する。このとき、ジョブ管理手段11はプロセス管理手段12より、サーバ計算機の処理能力、負荷状況、利用者数などの情報をもらい、ジョブの内容を調べた処理量を推定し、選択されたサーバ計算機群の個々のプロセスについて処理時間を推定し、最も処理時間の短いものを最適なサーバ計算機とみなす。この手順を図5を用いて説明する。サーバ計算機2ではログインユーザ数、CPUの稼働状況を定期的にチェックする。ユーザ数チェック手段121のデータとCPU稼働率チェック手段122のデータより、処理能力推定手段123が現在の処理能力を推定する。処理能力と、CPU稼働率履歴保持手段124が持つ過去のCPU稼働率を集めた稼働履歴とから、処理能力分布推定手段125が現在以降の処理能力分布を推定する。ユーザ計算機1では、ジョブ内容確認手段111がユーザの指示したジョブの内容をチェックし、処理量推定手段112がジョブの実行にかかる処理量を推定する。処理時間推定手段113は、サーバ計算機2が推定したサーバ計算機2の処理能力分布を

積分し、積分値が処理量と一致するような時間を求める。時間を処理時間とし、これを比較手段 114 がジョブを実行可能なサーバ計算機 2 について比較し、最も処理時間の小さいものを最適なサーバ計算機として選択する。ユーザのジョブファイルを実行するサーバ計算機が確定すると、ジョブ管理手段 11 は図 6 に示すようにジョブファイルアイコンをサーバ計算機のアイコンへ重ねることにより、ジョブファイルがサーバ計算機で実行されることが決定したことをユーザに示す。このとき、ジョブファイルアイコンをネットワークのケーブルを示す図形に沿って移動させると、ユーザにネットワークを利用している感覚を伝えることができる。

【0015】次に図 7 を用いてジョブを実行する方法を説明する。ジョブ管理手段 11 は、選択したジョブを実行するサーバ計算機が確定すると、サーバ計算機のジョブ受付実行手段 13 に選択したジョブアイコンの実体であるジョブファイル 50 を参照し、ジョブのプログラム名や入力出力ファイルのパス名を取り出す。ここで、入力データファイルが実際に存在するかどうかの確認を行い、実在している場合は、ネットワーク 3 を介してプログラム名などをサーバ計算機のジョブ受付実行手段 13 に送信する。ジョブ受付実行手段 13 は入力データファイル 51 のパス名をチェックし、自プロセスが入力データファイル 51 を直接アクセスできない場合には、ファイル転送などにより入力データファイル 51 のコピーをローカル入力データファイル 61 として作成する。この後、ジョブ受付実行手段 13 はジョブを実行するためのプロセスを起動する。起動された実行ジョブ 14 は入力データファイル 51、または、ローカル入力データファイル 61 を入力データとし、処理を行い、結果を出力データファイル 52、または、ローカル出力データファイル 62 へ出力する。出力をローカル出力データファイル 62 へ行った場合には、実行ジョブ 14 の完了後、ジョブ受付実行手段 13 がファイル転送などによりローカル出力データファイル 62 を出力データファイル 52 へコピーする。ジョブ受付実行手段 13 は実行ジョブ 14 がローカル入力データファイル 61、ローカル出力データファイル 62 を用いて処理を行った場合、最後にこれらのファイルを消去し、ジョブ実行の処理を完了する。

【0016】ジョブ受付実行手段 13 は実行ジョブ 14 の開始時、完了時に、ジョブ実行開始、ジョブ実行完了をジョブ管理手段 11 に通知する。ジョブ管理手段 11 は通知によりジョブアイコンの表示を変える。この処理を図 8 に示す。ジョブ管理手段 11 はジョブ実行開始通知を受け取る直ちにジョブファイル選択・移動アイコン 212 をジョブ実行開始アイコン 213 に変え、ジョブ実行完了通知を受け取ると直ちにジョブ実行開始アイコン 213 をジョブ実行完了アイコン 218 に変える。また、実行ジョブ 14 の進捗状況を把握できる場合、進捗状況により、ジョブ実行開始アイコン 213 とジョブ

実行完了アイコン 218 の間で、図 9 のジョブ実行中アイコン 1→4 (214→215→216→217) のように、処理量の変化をジョブ実行開始アイコン 213 がジョブ実行完了アイコン 218 に段階的に変化するいくようにアイコンを変える。これらのアイコン表示処理により、ユーザにジョブの状態を視覚的に把握させることが可能となる。

【0017】一方、プロセッサ、ネットワークの表示もジョブを実行中であることを示すよう、アイコンを変化させる。ジョブ管理手段 11 はジョブ受付実行手段 13 から受け取ったジョブ実行開始通知をプロセッサ管理手段 12 に送る。通知を受け取るとプロセッサ管理手段 12 はジョブを実行中のサーバ計算機を表すアイコンを変更、または、ジョブを表すアイコンをサーバ計算機のアイコンとともに表示する。図 10 にこの例を示す。プロセッサ 1 がジョブ 1 を実行している場合、もとの CPU 31 をジョブ実行中プロセッサアイコン 311、または、ジョブ実行中プロセッサアイコン 312 に変える。ジョブの実行完了時には、変えたアイコンをもとに戻す。どのジョブを実行中であるかがわかるように、ジョブファイルのファイル名などを表示した方がよいが、プロセッサ、ネットワークの表示では、接続プロセッサ数が多いとアイコンが小さくなり、文字表示ができなくなることがある。このような場合には、図 11 に示すように、ジョブを実行しているかしていないかを示すためにアイコンの形や色、パターンのみを変えたものをジョブ実行中プロセッサアイコン (小) 313 として表示する。ユーザがマウスを操作し、マウスカーソルがジョブ実行中プロセッサアイコン (小) 313 を指した時にポップアップ形式でジョブ状況表示ウィンドウ 314 を表示する。なお、ジョブ状況表示ウィンドウ 314 にはジョブ名以外の情報も表示されるため、ジョブ実行中プロセッサアイコン 311、または、ジョブ実行中プロセッサアイコン 312 を表示したときにも利用可能である。

【0018】以上の処理により、処理実行に関する操作を対話的に行う機能、および、処理実行の状況を視覚的にユーザに提供する表示機能、を有する分散処理システムを構築できる。

【0019】次に、上記システムに付加すると、より、使いやすいシステムに発展させることのできる機能について説明する。

【0020】図 12 は複数のジョブアイコンを同時に選択する方法を示している。図 2 ではマウスのボタンを押したままマウスを移動させると、選択したジョブアイコンがマウスとともに移動する機能を示したが、ここではボタンと異なるボタンを利用する。図 2 の場合とは異なるボタンを押したままマウスを移動させると、領域描画動作となり、ボタンを押した直初めの位置とマウスカーソル 10 のある位置とを対角とする矩形を描く (図 12)。矩形領域 219 の中にアイコンが完全に包含され

9

たものを選択されたジョブアイコンとし、ジョブ管理手段 11 はアイコンの表示をジョブ選択アイコン 2 11 に変える。領域描画動作を利用しないときは、次のような方法となる。マウスのボタンをジョブアイコン 2 1 のところで押し、移動させずにすぐ離すとジョブアイコン 2 1 が選択され、続けて異なるジョブアイコン、例えば、ジョブアイコン 2 2 のところで同様の操作を行うと、ジョブアイコン 2 2 も選択され、結果として、ジョブアイコン 2 1、ジョブアイコン 2 2 の二つが選択されることになる。この操作は 2 回以上の繰り返しが可能である。また、一度選択したジョブアイコンのところで再度マウスのボタンを押すと選択が解除され、ジョブアイコンはもとの状態、すなわち、選択されていない状態にもどる。領域描画動作による選択方法と、ボタン押下により順次選択していく方法は、共存可能で、組み合わせる複数のジョブアイコンを選択、または、選択解除を行える。

【0021】図 13 は複数のプロセッサを同時に選択する方法を示している。ジョブアイコンを複数同時に選択する方法と同様の操作で、実行対象プロセッサをネットワークの中から選択する。ただし、ジョブアイコンを複数同時に選択する方法と異なる点があり、領域描画動作でアイコンを囲んでいく際、ネットワークアイコンだけアイコンが完全に矩形領域 2 19 のなかに入っても選択対象としない。これは、プロセッサ単位で複数選択を行っているため、ネットワークを含めると領域描画動作による選択方法に意味がなくなってしまうためである。このプロセッサ選択でも、領域描画動作による選択方法と、ボタン押下により順次選択していく方法は、共存可能であり、組み合わせる複数のプロセッサアイコンの選択、選択解除を行うことができる。

【0022】次に、一つのジョブアイコンの中に複数の処理単位が記述されている場合の処理を説明する。図 14 のアイコン 2 1 のファイルにはプログラム名、入出力ファイル名が記述されている (2 21)。これにはラベルとしてジョブ名を付加し、ジョブのファイル 2 22 のように () で囲んでもよい。ジョブ管理手段は () で囲まれた記述を一つの処理単位として扱う。これにより、ファイル 2 23 のように () で囲んだ処理単位を複数記述することが可能となる。この場合、ジョブ管理手段は個々の処理単位を独立なものとして扱い、かつ、一つのアイコンに複数の処理単位が含まれていることをユーザに示すためにアイコンのパターンを変える。図 14 のジョブアイコン 2 3 の場合には、アイコンの左上を変更したものとなっている。

【0023】ジョブを実行するために選択したプロセッサが、マルチプロセッサや並列計算機のように、複数の独立動作可能な CPU を搭載している場合、プロセッサを指定したときの処理を図 15 を用いて説明する。ジョブ移動アイコン 2 5 を複数の CPU を搭載するプロセッ

10

サのアイコンに移動させ、マウスのボタンを離すと、プロセッサオプションシート 5 0 が開き、アイコンのジョブを並列処理、CPU 独立利用のどちらのモードで実行するかを、ユーザに問い合わせる。並列処理の場合には並列処理選択ボタン 5 10 を、CPU 独立利用の場合には独立利用選択ボタン 5 20 を選択する。並列処理を選択する場合には、実行 CPU 数指定フィールド 5 11 で CPU 数を指定する。CPU 数は計算機システムがユーザに許可しているプロセッサ数の最大値を越えて指定することはできない。また実行 CPU 数指定フィールド 5 11 はデフォルト値としてユーザに許可しているプロセッサ数の最大値が設定される。この値は一般に並列計算機の運用上、システム管理者によって設定されている。独立利用を選択すると、さらにポップアップ形式で実行 CPU 選択シート 5 21 が表示され、これにユーザが利用可能な CPU のリストが表示される。ユーザは実行 CPU 選択シート 5 21 から、ジョブを実行させる CPU を選択する。CPU の選択操作が完了すると、実行 CPU 選択シート 5 21 は閉じられる。リストの中から AN の項目を選択した場合、実際にジョブを実行する CPU は並列計算機システムにより決定される。また、プロセッサ管理手段 12 の環境設定により、実行 CPU 選択シート 5 21 に表示される CPU のリストをアイコンで表示することができ、このモードでは実行 CPU 選択シート 5 21 は一度開くと開いた状態のままになり、ウィンドウクローズの指定をするまで閉じられない。各 CPU アイコンはプロセッサ管理手段 12 に表示されるプロセッサアイコンと同じ扱いとなる。したがって、プロセッサアイコンに対して行う操作と同じ操作で CPU を選択、または、特定することができる。

【0024】プロセッサ管理手段 12 で表示されるプロセッサアイコンにプロセッサの状態を表す情報を付加すると、ユーザのプロセッサ指定の操作をより使いやすくなる。この機能を図 16 を用いて説明する。図 16 は五つの CPU 31~35 がネットワークアイコン 30 に接続されており、このうち、CPU 32 に負荷が少しかかっている、CPU 35 にかかっている負荷がかかっている状態を表している。また、状態のランク分けを定性的に示す識別部 530 が同じウィンドウ内に表示されている。これにより、ユーザが実行プロセッサを選択する際の判断材料を視覚的に提供することができる。計算機システムは一般に絶えず変動しているため、状態を細かくランク分けしてすぐに変化してしまうため、あまり効果はない。また、細かくランク分けすると、その管理、表示などの処理量が多くなり、ユーザ

11

ジョブ実行の妨げになることもあり得る。ランク分けは3〜15段階程度とし、ランク分け数、および、プロセス状態ランク識別部530の表示、非表示を、ユーザが設定、選択可能とする。また、状態チェックの時間間隔は短ければ短いほどよいが、短くなるにつれユーザジョブ実行の妨げになる割合が高くなるため、プロセス管理手段12のパラメータとしてユーザが設定できるようにしておく。デフォルト値はプロセス管理手段12のセットアップのときに、システム管理者が行う。

【0025】次に、本発明によるプロセス指定方式を
10 応用し、一つのプログラムをブロック単位でパイプライン的に動作させるための実行指示例を図17に示す。実行可能プログラム(P/R)61、62、63は実行プログラム一実行ウィンドウ60にアイコンで表示され、選択・表示操作を行うと、別ウィンドウ70にその内部構造がアイコンイメージで表示される。図17は61を選択・表示された例を示しており、61は三つのブロック(BLK)71、72、73、および入力データ指定部74、出力データ指定部75より構成されている。入力データ指定部74を通して入力されたデータにより、まず、71が処理を行い、その結果を72へ送り、72が処理を行う。同様に、72は処理結果を73へ送り、73は受け取ったデータで処理を行った結果を61の出力として出力データ指定部75へ出力する。まず、ユーザは、処理ブロックのアイコンを図1ないし図3と同様な操作で各ブロックをそれぞれ異なるプロセスに割当て
20 る。例えば71をマウスを用いてCPU31のところに移動させると、BLK71はCPU31で処理されることが定義される。同様に、BLK72をCPU32に、BLK73をCPU33に割当て、実行ジョブウィンドウ11内にアイコンで表示されているジョブアイコン21を入力データ指定部74に移動させると、ジョブアイコン21をジョブ実行指示として入力データ指定部74が認識し、プログラムP/Rの実行を行う。他のデータを経て、または複数のジョブファイルを選択して同時に入力データ指定部74に与えると、入力データ指定部74は順次BLK71にデータを送り、ジョブ実行の処理を行
30 う。ジョブはBLK71、BLK72、BLK73により、複数の入力データに対してパイプライン的に実行される。特に、共有メモリ方式の並列計算機を用い、各ブロックの入出力データを各プロセスから共通にアクセス可能な領域に保持しておく、データ転送の必要がなくなるため、ブロック間の転送データ量が多少とも高速処理が可能となる。

【0026】

【発明の効果】本発明では、複数のジョブをネットワークで接続された計算機システムを用いて分散処理を行う際に、個々のジョブを複数のプロセスに割り当てる操作を対話的に行え、また、ユーザが定義しなかった場合にはジョブ管理手段が最適な割り当てを設定する自動処

12

理を有することにより、ユーザがジョブの実行状態を視覚的に捉えることが可能となる。ジョブを実行するプロセスはその状態も含めてアイコンなどのグラフィックイメージで表示することにより、選択すべきプロセスを容易に把握することができ
30 る。

【0027】また、本発明のプロセス指定方式は単一プログラムをブロック毎の処理に分解した場合にも適用でき、この場合複数の入力データをパイプライン的に順次処理するような応用が可能である。入力データファイルの数が多
40 いほど、パイプライン動作による高速化の効果が得られる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明によるプロセス指定方式の基本方式を示すブロック図。

【図2】本発明によるプロセス指定方式のジョブアイコンを選択する方式を示す説明図。

【図3】本発明によるプロセス指定方式のプロセスアイコンを選択する方式を示す説明図。

【図4】本発明によるプロセス指定方式のネットワークアイコンを選択する方式を示す説明図。

【図5】本発明によるプロセス指定方式の最適なサーバ計算機を選択する手順の説明図。

【図6】本発明によるプロセス指定方式のシステムがアイコンを移動する機能の説明図。

【図7】本発明によるプロセス指定方式におけるジョブの実行方法の説明図。

【図8】本発明によるプロセス指定方式のジョブ実行中のジョブアイコン制御を示す説明図。

【図9】本発明によるプロセス指定方式のジョブ実行中のジョブアイコン制御を示す説明図。

【図10】本発明によるプロセス指定方式のジョブ実行中のプロセスアイコン制御を示す説明図。

【図11】本発明によるプロセス指定方式のジョブ実行中のプロセスアイコン制御を示す説明図。

【図12】本発明によるプロセス指定方式のジョブアイコンの複数選択を示す説明図。

【図13】本発明によるプロセス指定方式のプロセスアイコンの複数選択を示す説明図。

【図14】本発明によるプロセス指定方式においてジョブファイルに記述されている処理単位の数の扱いの説明図。

【図15】本発明によるプロセス指定方式において複数のCPUを含むプロセスを選択する方法の説明図。

【図16】本発明によるプロセス指定方式のプロセスの状態表示の説明図。

【図17】本発明によるプロセス指定方式の応用例の説明図。

【符号の説明】

1…ユーザ計算機、2…サーバ計算機、3…ネットワーク、11、13…ジョブ受付実行手段、12…プロセ

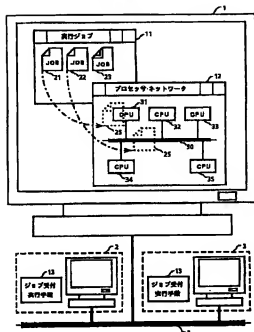
13

サ管理手段、21、22、23…ジョブアイコン、25
…ジョブ移動アイコン、30…ネットワークアイコン、

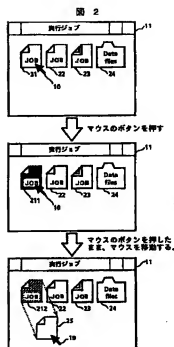
14

31、32、33、34、35…CPU。

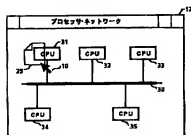
【図1】



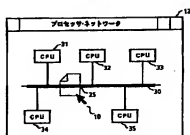
【図2】



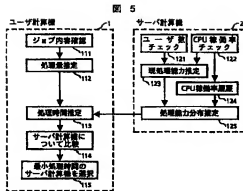
【図3】



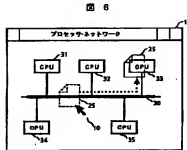
【図4】



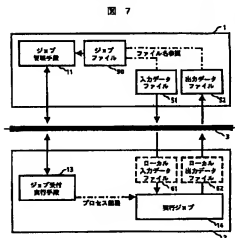
【圖 5】



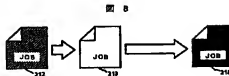
【圖 6】



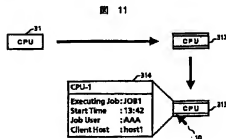
【圖 7】



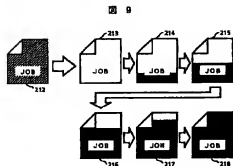
【圖 8】



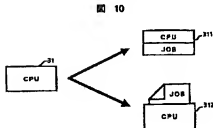
【例 1-1】



【圖9】

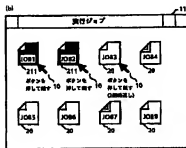
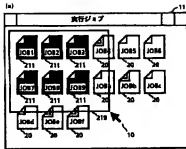


【圖 10】



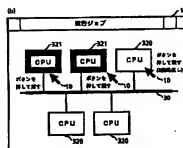
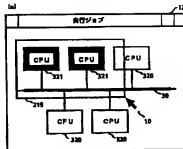
【図12】

図 12



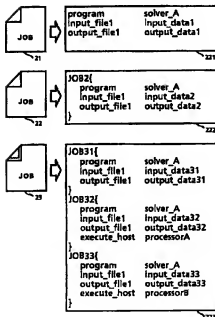
【図13】

図 13



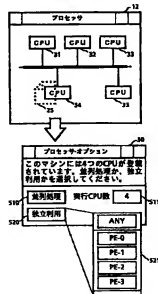
【図14】

図 14



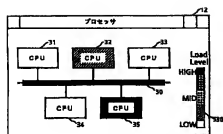
【図15】

図 15



【図16】

図 16



【図17】

図 17

